Projeto Integrador 2º Semestre - DSM

**Disciplinas:**

Banco de Dados

Desenvolvimento Web II

Engenharia de Software II

**Professores:**

Bruno

Nilton

Orlando

**Grupo(n) / Nome da Empresa:**

**Sistema:**

StrikeHub

|  |  |
| --- | --- |
| Integrante | **Papel Principal** |
| João Dalonso | P.O (confia no pai php e front) |
| Patrick | A maquina. |
| Pimenta | Frontend |
| Renata | Não conheço |
| Rafa | Não conheço |

**Fatec Araras**

**2025**

FICHA DE CONTROLE - PROJETO INTERDISCIPLINAR

DISCIPLINA CHAVE: Engenharia de Software II - PI II

PROFESSOR: Bruno Henrique de Paula Ferreira

GRUPO: Nome do grupo SEMESTRE: Escolher um item.

TÍTULO DO PROJETO: título

DATA DA APRESENTAÇÃO: 08/07/2025

NOTA:

INTEGRANTES DO GRUPO: Nome grupo

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Nota Individual |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Araras, 08 de julho de 2025

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Professor Bruno Henrique de Paula Ferreira

Sumário

[Apresentação da Empresa 5](#_Toc190440157)

[1.1 Missão 5](#_Toc190440158)

[1.4 Link Repositório 5](#_Toc190440159)

[1. Escopo do sistema 6](#_Toc190440160)

[1.1 Objetivos do projeto 6](#_Toc190440161)

[2.2 Técnica de levantamento de requisitos 6](#_Toc190440162)

[1.3 Requisitos funcionais 6](#_Toc190440163)

[2.4 Requisitos não funcionais 6](#_Toc190440164)

[2.5 Comparativo entre sistemas 7](#_Toc190440165)

[Descrever resumidamente e apresentar uma tabela de comparação do sistema desenvolvido versus 1 ou 2 outros sistemas de mercado. 7](#_Toc190440166)

[2.6 Cronograma 8](#_Toc190440167)

[2. Documentação do Sistema 8](#_Toc190440168)

[2.1 Metodologia de Desenvolvimento 8](#_Toc190440169)

[3.2 Diagramas UML 9](#_Toc190440170)

[Diagrama de caso de uso (1º) 9](#_Toc190440171)

[Diagrama de classes (2º) 9](#_Toc190440172)

[Diagrama de sequência (2º) 9](#_Toc190440173)

[2.3 Modelo Conceitual (1º) 9](#_Toc190440174)

[2.4 Modelo lógico (1º) 9](#_Toc190440175)

[2.5 Modelo Físico (2º) 9](#_Toc190440176)

[2.6 Recursos e ferramentas (1º e 2º) 9](#_Toc190440177)

[3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º) 9](#_Toc190440178)

[3.8 Interface do usuário 9](#_Toc190440179)

[3. Testes e Qualidade 10](#_Toc190440180)

[4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada 10](#_Toc190440181)

[4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados 10](#_Toc190440182)

[4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade 10](#_Toc190440183)

[4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema 10](#_Toc190440184)

[4.5 Contrato para desenvolvimento de software 10](#_Toc190440185)

[4. Considerações Finais 10](#_Toc190440186)

[6 Referências 10](#_Toc190440187)

[Anexo I - Diário de bordo 10](#_Toc190440188)

[Anexo II – Cronograma efetivo 10](#_Toc190440189)

[Anexo III – Evidências 10](#_Toc190440190)

# Apresentação da Empresa

Apresentação da empresa criada pelos alunos....

Incluir o logotipo da empresa e do cliente para criar uma identidade visual.

**Logotipo da Empresa de Software (Marca dos Alunos)**

**Logotipo do Cliente**

## 1.1 Missão

Uma declaração concisa que define o propósito principal da empresa e o que ela busca alcançar.

## 1.2 Visão

Descreve onde a empresa quer chegar no futuro, sua aspiração a longo prazo.

## 1.3 Valores

Princípios fundamentais que orientam o comportamento e as decisões da empresa.

## 1.4 Link Repositório

Inserir link do repositório.

# Escopo do sistema

O escopo de um sistema refere-se ao conjunto de funcionalidades, características e requisitos que definem o que o sistema irá realizar e como ele irá operar para atender às necessidades dos usuários e stakeholders. Ele delimita os limites do projeto, determinando o que está dentro e o que está fora do âmbito do sistema.

Necessário apresentar também o nome do sistema desenvolvido.

## 2.1 Objetivos do projeto

Lista dos resultados específicos que o projeto visa alcançar.

## 2.2 Técnica de levantamento de requisitos

Descrever qual(is) técnicas de levantamento foram utilizadas e detalhar o processo.

## 2.3 Requisitos funcionais

Requisitos funcionais, são declarações dos serviços que o sistema deve fornecer, do modo como o sistema deve reagir a determinadas entradas e de como deve se comportar em determinadas situações. (Sommerville)

**Exemplo de descrição:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF01** | Cadastro de usuário | Essencial |
| O sistema deve ter uma tela para cadastro de novos usuários. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF02** | Login de Usuário | Importante |
| O sistema deve ter uma tela com campos de usuário de acesso e senha. | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF03** | Requisito x | Desejável |
| descrição | | |

## 2.4 Requisitos não funcionais

Requisitos não funcionais são restrições sobre os serviços ou funções oferecidas pelo sistema. Eles incluem restrições de tempo, restrições sobre o processo de desenvolvimento e restrições impostas por padrões. Os requisitos não funcionais se aplicam, frequentemente, ao sistema como um todo, em vez de às características individuais ou aos serviços. (Sommerville)

**Exemplo de descrição**

Tabela

Descrição gerada automaticamente

## 2.5 Comparativo entre sistemas

## Descrever resumidamente e apresentar uma tabela de comparação do sistema desenvolvido versus 1 ou 2 outros sistemas de mercado.

**Tabela 1 – Comparativo das funcionalidades da aplicação**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Funcionalidades | Padaria Facil | Padoca App | Meu Sistema |
| Gerenciar Encomendas | **X** | **X** | **X** |
| Cadastro de Fornecedores | **X** | **-** | **X** |
| Gerenciar entregas | **-** | **-** | **X** |
| Gerenciar Promoções | **-** | **-** | **X** |
| Compartilhar solicitações nas redes sociais | **-** | **-** | **X** |
| Ser multiplataforma | **X** | **-** | **X** |

## 2.6 Cronograma

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Tarefas** | **18/02 a 25/02** | **25/02 a**  **04/03** | **25/02 a**  **18/03** | **04/03 a**  **25/03** | **25/03 a**  **15/04** | **22/04 a**  **20/05** | **27/05**  **01/07** | **08/07** |
| Definição Grupos | X |  |  |  |  |  |  |  |
| Criação Marca Empresa |  | X |  |  |  |  |  |  |
| Definição Empresa |  |  | X |  |  |  |  |  |
| Escopo Sistema |  |  | X | X |  |  |  |  |
| Requisitos |  |  | X | X | X | X |  |  |
| Diagramas |  |  |  | X | X | X |  |  |
| Protótipo |  |  |  | X | X | X | X |  |
| Documentação |  | X | X | X | X | X | X |  |
| Desenvolvimento |  |  |  | X | X | X | X |  |
| Entrega |  |  |  |  |  |  | X |  |
| Apresentação |  |  |  |  |  |  |  | X |

# 

# Documentação do Sistema

Neste capítulo, são apresentados os documentos técnicos que descrevem os aspectos fundamentais do sistema desenvolvido, fornecendo uma base sólida para compreensão e manutenção futura. A documentação é uma parte essencial do processo de desenvolvimento de software, pois oferece um registro detalhado das decisões tomadas e das características do sistema.

## 3.1 Metodologia de Desenvolvimento

Conjunto de processos, práticas e diretrizes que guiam o ciclo de vida do desenvolvimento de software, desde a concepção até a entrega e manutenção do produto final. Ela define como o trabalho é organizado, como as decisões são tomadas e como as atividades são realizadas ao longo do projeto. Uma metodologia pode ser ágil, como o Scrum ou o Kanban, ou tradicional, como o modelo em cascata.

## 3.2 Diagramas UML

## Diagrama de caso de uso (1º)

## Diagrama de classes (2º)

## Diagrama de sequência (2º)

## Modelo Conceitual (1º)

## 3.4 Modelo lógico (1º)

## 3.5 Modelo Físico (2º)

## 3.6 Recursos e ferramentas (1º e 2º)

## 3.7 Etapas / Sprints realizados (1º e 2º)

## 3.8 Interface do usuário

# Testes e Qualidade

## 4.1 Estratégia de Testes: Descrever a estratégia de testes adotada

## 4.2 Resultados dos Testes: Apresentar os resultados dos testes realizados

## 4.3 Garantia da Qualidade: Descrever as práticas adotadas para garantia da qualidade

## 4.4 Requisitos mínimos de hardware e software para o sistema

## 4.5 Contrato para desenvolvimento de software

# Considerações Finais

Conclusão: Concluir o trabalho e destacar aprendizados

Contribuições Individuais: Descrever as contribuições individuais de cada membro da equipe

# Referências

# Anexo I - Diário de bordo

**Físico:** Feito pelo grupo.

**Digital:** individual / Links

# Anexo II – Cronograma efetivo

# Anexo III – Evidências

Link Live, participantes externos, prints.